

Program:

## Remember

```
: Lbl 8
: ClrHome
  Menu("REMEMBER
  2.0","FORWARDS",1,"BACKWARD
  S",2)
: Lbl 1
: 0→A
: Goto 3
: Lbl 2
: 1→A
: Lbl 3
: ClrHome
: Input "DIGITS (3-99):",B
: If (B=int B)(B≤99)(B≥3)=0
: Goto 3
: 0→C
: 0→D
: Lbl 4
: ClrHome
: 0→E
: iPart rand10→F
: C+1→C
: Output(1,1,C)
: Output(5,9,F)
: Lbl 5
: IS>(E,50)
: Goto 5
: If A=0
: 10D+F→D
: If A=1
: 10^(C-1)*F+D→D
: If C<B
: Goto 4
: ClrHome
: Input "THINK: ",G
: If G=D
: Goto 6
: Disp "NO, SORRY.",D
: Goto B
: End
: Lbl 6
: Disp "WOW YOU'RE GOOD!"
: Lbl B
: Output(8,3,"PRESS ENTER...")
: Pause
: Lbl A
: ClrHome
: Menu("TRY AGAIN?","YEAH!",8,
  "NO WAY!",7)
: Lbl 7
: ClrHome
: Output(4,2,"BE THAT WAY :(")
```

\*Partial credit to Stephen Ostermiller. Game idea by Ostermiller, edits and changes by TI Calculator Programs.